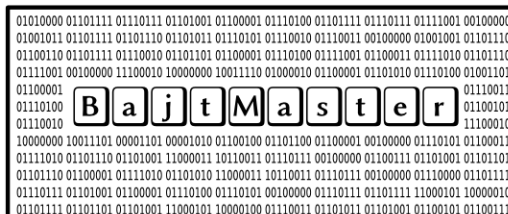


Regulamin
Powiatowy Konkurs Informatyczny „BajtMaster”
dla uczniów gimnazjów powiatu wołomińskiego
w roku szkolnym 2014/2015



Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół im. Prezydenta Ignacego Mościckiego w Zielonce

1. Cele konkursu.
 - a) Rozwijanie umiejętności oraz wykorzystywanie wiedzy w rozwiązywaniu zadań i problemów.
 - b) Zainteresowanie uczniów technologią informacyjną oraz rozwojem informatyki.
 - c) Uświadamianie zagrożeń związanych z niewłaściwym użytkowaniem komputera.
 - d) Poszukiwanie uzdolnionej młodzieży.

2. Ustalenia ogólne.
 - a) Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny. Dojazd uczestników na etap finałowy nie jest pokrywany przez organizatora konkursu.
 - b) Na etapie szkolnym konkursu mogą brać udział wszyscy uczniowie gimnazjum powiatu wołomińskiego.
 - c) Dyrektor szkoły proszony jest o przekazanie informacji odnośnie konkursu wszystkim nauczycielom informatyki.
 - d) Nauczyciele informatyki informują uczniów o konkursie oraz Regulaminie konkursu.
 - e) Zgłaszanie uczniów do konkursu odbywa się wyłącznie poprzez przesłanie do organizatora konkursu Formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 2) do pobrania również ze strony organizatora oraz listy zakwalifikowanych uczestników z etapu szkolnego (załącznik nr 3).
 - f) Uczniowie muszą przestrzegać zasad określonych w Regulaminie i Instrukcji testu, która jest jej integralną częścią.
 - g) Osobą nadzorującą test na etapie szkolnym jest nauczyciel informatyki lub inna osoba wyznaczona przez Dyрекcję szkoły.
 - h) W trakcie testu na obu etapach konkursu zabronione jest używanie telefonów komórkowych oraz innych urządzeń rejestrujących i nagrywających filmy, zdjęcia, dźwięk.
 - i) Wszyscy laureaci i finaliści konkursu otrzymają zaświadczenia (dyplomy).
 - j) Laureaci konkursu zostaną nagrodzeni.

3. Przebieg konkursu.
 - a) Konkurs jest dwuetapowy. Szczegółowy Harmonogram konkursu określa załącznik nr 1 niniejszego Regulaminu.
 - b) Eliminacja do konkursu jest następująca:
 - etap szkolny – test jednokrotnego wyboru w formie papierowej składający się z 30 pytań. Czas trwania 45 minut.
 - etap finałowy – test wielokrotnego wyboru w formie papierowej składający się z 40 pytań. Czas trwania 90 minut.
 - c) W etapie szkolnym konkursu może wziąć udział każdy uczeń gimnazjum powiatu wołomińskiego.
 - d) W etapie finałowym może wziąć udział uczestnicy, którzy otrzymali najwyższą liczbę punktów z etapu szkolnego jednak nie mniejszą niż 60 % punktów możliwych do otrzymania.

- e) W przypadku gdy dwaj finaliści zdobędą tą samą liczbę punktów (lub maksymalną) w etapie finałowym, brany będzie pod uwagę wynik etapu szkolnego. Jeżeli i w tym przypadku nie zostanie wyłoniony finalista to komisja egzaminacyjna rozda uczestnikom test w wersji papierowej składający się z pięciu pytań wielokrotnego wyboru. Zwycięzcą konkursu zostanie ta osoba, która najszybciej wypełni poprawnie test i zgłosi to komisji przez podniesienie ręki.
4. Organizacja szkolnego etapu.
- Organizacja oraz nadzór nad jego przebiegiem spoczywa na Dyrektorze lub Opiekunie naukowym uczniów wyznaczonym przez Dyрекcję danej szkoły.
 - Dyrektor, w której odbywa się etap szkolny powinien wyznaczyć przynajmniej jednego nauczyciela informatyki, maksymalnie dwóch (drugi nie musi reprezentować przedmiotu konkursu), który będzie zasiadał w komisji nadzorującej przebieg testu.
 - W sali podczas testu mogą przebywać wyłącznie: uczniowie, nauczyciele wyznaczeni przez Dyrektora szkoły.
5. Organizacja etapu powiatowego.
- Organizacja oraz nadzór nad jego przebiegiem spoczywa na Zespole przedmiotów zawodowych informatyków w porozumieniu z Dyрекcją szkoły.
 - Koordinator konkursu wyznacza członków komisji nadzorującej test spośród Zespołu przedmiotowego informatyków.
 - Opiekunowie naukowcy z poszczególnych szkół są wyłącznie obserwatorami.
 - W sali podczas testu mogą przebywać wyłącznie: uczniowie, członkowie komisji oraz obserwatorzy (opiekunowie naukowcy).
6. Wgląd w prace.
- Po każdym etapie konkursu uczestnicy, ich rodzice (prawni opiekunowie) oraz opiekunowie naukowcy mają prawo do wglądu ocenionych prac.
 - Prace uczestników będą udostępnione do wglądu wyłącznie w obecności osoby wyznaczonej przez koordynatora konkursu.
 - O terminie oraz miejscu udostępnienia prac do wglądu decyduje koordinator konkursu.
7. Składanie pisemnych zastrzeżeń dotyczących sprawdzania i oceniania pracy po etapie szkolnym i powiatowym mogą wnieść uczestnicy konkursu lub rodzice (prawni opiekunowie) uczestniczącego w konkursie w terminie 3 dni od dnia poszczególnego etapu.
- Wszelkie zastrzeżenia na obu etapach konkursu będą rozpatrywane przez komisję w terminie do 3 dni od daty złożenia wniosku. Decyzja odnośnie wniosku będzie ostateczna.
 - Zespół rozpatrujący zastrzeżenia sporządza protokół zawierający uzasadnienia przyjętych ustaleń.
8. Procedury i zasady sprawdzania oraz oceniania prac.
- Na etapie szkolnym prace uczniów zostaną ocenione przez członków komisji.
 - Na etapie powiatowym prace uczniów zostaną ocenione przez członków komisji.
9. Tematyka oraz zakres konkursu
- Pytania konkursowe zostaną opracowane z przedmiotu informatyka w oparciu o podstawę programową wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. z 2012 r. Nr 0, poz. 977). W zależności od etapu pytania będą miały odpowiedni stopień trudności. Zagadnienia będą obejmować w szczególności:
- ogólną wiedzę informatyczną;
 - terminologię informatyczną;
 - systemy liczbowe;
 - budowę i zasadę działania komputera;
 - arkusz kalkulacyjny;
 - algorytmikę;
 - programowanie w języku LOGO;
 - język i składnia HTML;
 - projektowanie stron WWW.

10. Sponsorzy.

- a) Sponsorem może zostać osoby fizyczne, prawne oraz jednostki organizacyjne nieposiadające osobowości prawnej.
- b) Sponsorzy fundują nagrody rzeczowe, laureatom konkursu.
- c) Termin, w którym sponsor może ostatecznie się wycofać z ufundowania nagród nie powinien przekraczać 30 dni przed rozpoczęciem etapu finałowego. Po tym terminie sponsor jest zobowiązany do ufundowania nagród.

11. Nagrody.

- a) Nagrody fundowane dla laureatów są przez sponsorów.
- b) Nagrody ufundowane są produktami nowymi (nieużywanymi), jednakże organizator konkursu oraz sponsor nie odpowiadają za ewentualne nieprawidłowe działanie, wady fabryczne fundowanych nagród.

12. Postanowienia końcowe

- a) Wszelkie informacje dotyczące konkursu można uzyskać drogą elektroniczną przez stronę www.moscicki.edu.pl.
- b) Niniejszy Regulamin konkursu może ulec zmianie. O wszystkich zmianach organizator konkursu poinformuje wszystkich uczestników, najpóźniej 7 dni od momentu wprowadzenia zmian.
- c) Dane uczestników konkursu będą przetwarzane wyłącznie przez organizatora zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. nr 133, poz. 883 z póź. zm.).
- d) Aktualna i wiążąca wersja Regulaminu oraz załączników dostępna jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej: www.moscicki.edu.pl

KOORDYNATOR KONKURSU
Rafał Cyganowski – przewodniczący
Zespołu przedmiotów zawodowych informatycznych

\

Załączniki:

1. Harmonogram.
2. Formularz zgłoszeniowy.
3. Lista zakwalifikowanych uczestników z etapu szkolnego.

Harmonogram konkursu:

Lp.	Nazwa działania	Termin
1.	Umieszczenie na stronie Zespołu Szkół im. Prezydenta Ignacego Mościckiego w Zielonce informacji o konkursie	23.04.2015 r.
2.	Wysłanie informacji o konkursie do wszystkich szkół gimnazjalnych w powiecie wołomińskim	23.04.2015 r.
3.	Przesłanie przez szkoły zeskanowanego załącznika nr 2 (formatu jpg / jpeg lub png)	Do 5.05.2015 r. do godziny 12:00
4.	Wysłanie testu konkursowego dla gimnazjów	5.05.2015 r.
5.	Etap szkolny konkursu w gimnazjach	6.05.2015 r.
6.	Przesłanie przez szkoły zeskanowanego listy zakwalifikowanych z etapu szkolnego - załącznik nr 3 (dokument tekstowy formatu doc / odt) etapu szkolnego	Do 13.05.2015 r.
7.	Opracowanie i zamieszczenie wyników z etapu szkolnego na stronie szkoły	15.05.2015 r.
8.	Etap powiatowy konkursu w Zespole Szkół im. Prezydenta Ignacego Mościckiego w Zielonce	21.05.2015 r. godzina 11:00
9.	Ogłoszenie wyników oraz zwycięzców konkursu i wręczenie nagród	21.05.2015 r.

Formularz zgłoszeniowy

Wyrażam zgodę na udział

.....
(nazwa szkoły)

w dwuetapowym powiatowym konkursie informatycznym „BajtMaster” organizowanym przez
Zespół Szkół im. Prezydenta Ignacego Mościckiego w Zielonce.

.....
podpis Dyrektora gimnazjum

